

Kurstitel: Minecraft AG

1. Anmeldung

Die Anmeldung zur Minecraft AG erfolgt über das Anmeldeportal auf der Website der Medienwerkstatt Rostock (www.ifnm.de/blog/freizeitangebote). Für die Minecraft-AG stehen insgesamt **10 Plätze** zur Verfügung.

2. Kurszeitraum und Termine

Die Anmeldung erfolgt jeweils für einen festgelegten Kursblock. Die Laufzeiten der Kursblöcke richten sich nach den **Schulhalbjahren**. Die Minecraft AG findet regelmäßig **dienstags von 16:00 bis 17:30 Uhr** in der **Medienwerkstatt Rostock, FRIEDA 23** statt. Während der gesetzlichen Schulferien in Mecklenburg-Vorpommern sowie an Feiertagen findet keine Minecraft AG statt. Mit dem Ende des jeweiligen Kursblocks endet die Anmeldung automatisch. Für einen folgenden Kursblock ist eine erneute Anmeldung erforderlich.

3. Kursbeitrag und Bezahlung

Der Kursbeitrag pro Kursblock beträgt **75 Euro** pro Kind. Der Kursbeitrag gilt für den gesamten Kurszeitraum und ist **vor Beginn des Kursblocks** zu bezahlen. Mit der Anmeldung wird einer der verfügbaren Plätze für das Kind für den gesamten Kurszeitraum reserviert. Eine Abrechnung nach den tatsächlich besuchten Terminen erfolgt nicht.

Der Kursbeitrag ist zu entrichten per Überweisung auf folgendes Konto:

Kontoinhaber: Institut für neue Medien gGmbH

Bank: Ostseesparkasse Rostock

IBAN: DE41 1305 0000 0205 0140 62

Verwendungszweck: Kurstitel, Vor- und Nachnahme des teilnehmenden Kindes

4. Fehlzeiten

Kann ein Kind an einzelnen Terminen nicht teilnehmen, beispielsweise aufgrund von Krankheit, Urlaub oder aus anderen persönlichen Gründen, besteht kein Anspruch auf eine anteilige Erstattung des Kursbeitrags. Der Kursplatz bleibt während des gesamten Kurszeitraums für das angemeldete Kind reserviert.

5. Ausfall von Terminen

Muss ein Termin vonseiten der Medienwerkstatt Rostock abgesagt werden, wird nach Möglichkeit ein Ersatztermin angeboten. Kann kein Ersatztermin angeboten werden, wird der entsprechende Anteil des Kursbeitrags erstattet oder für einen folgenden Kursblock gutgeschrieben.

6. Einstieg während eines laufenden Kursblocks

Ein späterer Einstieg in die Minecraft AG ist möglich, sofern noch ein Platz frei ist. In diesem Fall wird der Kursbeitrag entsprechend der noch verbleibenden regulären Termine des Kursblocks angepasst.

Mit der Einwilligung der Teilnahmebedingungen im Anmeldeformular werden die Teilnahmebedingungen der Medienwerkstatt Rostock und die Hausordnung anerkannt.

Informationen zum Datenschutz

Das Institut für neue Medien Rostock - gemeinnützige GmbH erfasst die oben aufgeführten Daten zu folgenden Zwecken: um Sie/Euch als Teilnehmende dem entsprechenden Angebot zuordnen zu können, zur Zahlungsabwicklung für die Nutzung des Angebotes und zur Einhaltung rechtlicher Vorgaben, insbesondere des JuSchG. Eine Weitergabe Ihrer/Eurer persönlichen Daten an Dritte erfolgt nur, wo die Durchführung des Projektes gegenüber Zuwendungsgebern nachgewiesen werden muss sowie bei Buch- und Rechnungsprüfungen durch Zuwendungsgeber. Ansonsten gilt die DSGVO und eine Weitergabe persönlicher Daten erfolgt nicht.

Die Zusendung von Informationen über weitere Angebote erfolgt nur nach Zustimmung und kann jederzeit widerrufen werden.

Rechte an entstandenen Produktionen

Die Nutzungsrechte der Produktionen gehören den Urhebern (+Miturhebern) und der Medienwerkstatt Rostock gemeinsam und zu gleichen Teilen, einschließlich Ausstrahlungs- und Aufführungsrechte und dergleichen Rechte mehr. Die Medienwerkstatt Rostock archiviert die Produktionen. Die Urheber haben das Recht, eine Kopie ihres Werkes zu erhalten. Die Produzenten sind im Abspann o.ä. in geeigneter Weise zu kennzeichnen, d.h. neben der Nennung von Urheber-/Autorennamen ist die Medienwerkstatt Rostock auch als Produzent (© institut für neue medien rostock) bzw. als Unterstützer auszuweisen.

Teilnahme an Wettbewerben

Die Urheber und die Medienwerkstatt Rostock, vertreten durch ihre pädagogisch Anleitenden, entscheiden möglichst gemeinsam über die Einreichung zu Wettbewerben/Festivals. Preisgelder von Produktionen gehen zu gleichen Teilen an die Medienwerkstatt Rostock und die Urheber. Die Mittel sollen möglichst auch allen anderen Teilnehmenden der jeweiligen Werkstatt zugutekommen (z.B. in Form von Technik, Arbeitsmitteln u.a.m.). Die Urheber mögen möglichst persönlich an den Wettbewerben/Festivals teilnehmen, um eine Resonanz des Publikums zu erhalten. Die Medienwerkstatt Rostock versucht, nach Möglichkeit dabei zu unterstützen.

Umgang mit den Geräten und Anlagen

Die Geräte und Anlagen sind sorgfältig zu behandeln. Eigenmächtige Veränderungen sind nicht erlaubt. Bei mutwilliger oder grob fahrlässiger Beschädigung haften die Teilnehmenden bzw. die Eltern. Es dürfen nur die von den pädagogisch Anleitenden freigegebenen Geräte benutzt werden.

Öffentlichkeitsarbeit

Die Teilnehmenden erklären sich einverstanden, dass die Medienwerkstatt Rostock die produzierten Beiträge für nichtkommerzielle Darbietung und Verbreitung sowie für Presse- und Öffentlichkeitsarbeit in allen Medien nutzen kann. Bei eigener Öffentlichkeitsarbeit weisen die Teilnehmenden auf die Unterstützung durch die Medienwerkstatt Rostock hin.

Bildfreigabe

Im Verlauf des Angebotes können Personenabbildungen (Video und Foto) entstehen. Diese Personenabbildungen können ggf. im Rahmen der Ergebnispräsentation (Aufführung des entstandenen Produktes bei Offenen Kanälen, Nachwuchswettbewerben und -festivals u.a.) veröffentlicht werden. Weiterhin werden diese Personenabbildungen für die Projektdokumentation, für Pressearbeit und für unsere Internetseite ggf. Verwendung finden. Alle Personenabbildungen werden dabei ausschließlich nichtkommerziell und ohne Namensnennung der abgebildeten Personen verwendet. Die Einwilligung zur Bildfreigabe erfolgt über das Anmeldeportal der Medienwerkstatt.